

CATALOGUE DES JEUX SURDIMENSIONNÉS





Quelques conseils :

Sous le nom du jeu, vous disposez de son N° de référence, à retenir pour une réservation simple et rapide.

La dimension des jeux vous permet de prévoir le véhicule adapté pour le transport.

Pour certains jeux, il est nécessaire de prévoir un support ou un socle.

Sur les fiches, vous retrouverez plusieurs indications concernant le jeu (nombre de joueurs, âge des joueurs et la durée de la partie.)

Merci de respecter l'heure du rdv avec vos ludothécaires. En cas de retard, les jeux seront remis en service pour d'autres usagers.

Le prêt et le rendu des jeux bois s'effectuent uniquement sur rendez-vous à la ludothèque Copernic de Saint-Bonnet-le-Château

2 avenue de Saint-Etienne

42380 SAINT BONNET LE CHATEAU

Tél : 04 77 01 06 60 - Mail : ludotheques.copernic@loireforez.fr

BARIK 4 JOUEURS

LSB000227

Dimensions : 48 CM X 78 CM

Nombre de joueurs : 4

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu de rapidité et d'adresse :

A l'aide des baguettes-mains, soyez la première équipe à lancer tous les tonneaux dans le camp adverse.

Un jeu tonique qui requiert rapidité, habilité, coopération et maîtrise de soi !

***Tonneaux d'adrénaline
assurés !***



BI FLIP

LSB000867

DIMENSIONS : 105 X 54 X 15 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Un flipper version billard.

Il se joue avec une canne, il s'agit d'envoyer les billes dans les trous à points en évitant les obstacles.



BILLARD HOLLANDAIS

LSB000209

DIMENSIONS : 200 X 46 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Le jeu consiste à faire entrer un maximum de palets dans les «portes» situées en bout de piste.

Pour ce faire le joueur dispose de 3 lancés et 30 palets

Bien doser, bien viser, c'est gagné !



BOWLING MALETTE

Dimensions ouvert : 187 X 47 cm
Dimensions fermé (transport) : 94 CM X 47 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une ou plusieurs tables

Le jeu consiste à faire tomber les 9 quilles à l'aide d'un minimum de boues en bois tout en utilisant le lanceur orientable.

Un strike ? Pas possible !



BILLARD JAPONAIS

Lsb000198

Dimensions : 200CM X 46 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Le but est de marquer le plus de points en réussissant à lancer des boules dans les trous du billard, chaque trou rapportant le nombre de points indiqués auprès de lui.

Chaque joueur lance 10 boules.

Au début de la partie, on détermine si les boules revenant éventuellement vers le joueur peuvent être relancées ou non.

Le joueur (ou l'équipe) ayant marqué le plus de points gagne la partie.

**Requiert précision et
patience !**



BOITE A PALETS

LSB000200

Dimensions : 40 CM X 105 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse :

Le jeu doit être disposé bien à plat sur le sol.

La boîte à trous est constituée de cinq cases numérotées qui permettent de remporter de 1 point à 5 points par palet lancés. Les palets doivent être lancés pour comptabiliser le total des points de chaque joueur. Le gagnant est celui qui comptabilise le plus de points!



CARROM

LSB000254

Dimensions : 72 X 70 CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : + 5 ans

Durée : 15 à 30 minutes

Jeu d'adresse et de stratégie à poser sur une table.

Support éventuel sur demande.

C'est un « billard » avec des palets. A l'aide du palet, le joueur qui introduit le premier pion détermine sa couleur.

Tant qu'un pion de sa couleur est rentré, le joueur continue à jouer.

Le pion rouge est bonus et vaut 5 points, les autres pions valent 1 point.

Une fois qu'il est rentré, il faut le valider le coup suivant, c'est-à-dire qu'il faut rentrer un pion de sa couleur dans n'importe quel trou.

Si on ne rentre pas le pion de sa couleur à la validation, le pion rouge revient au centre et le joueur perd la main.

Le gagnant est celui qui a rentré tous ses pions le premier.

Pour les rois de la pichenette !



CATAPULTE

LSB000210

Dimensions : 48 CM X 28 CM X 39 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse

Chaque joueur dispose de 3 balles qu'il doit lancer dans le centre de la cible.

Si la cible est atteinte, elle libèrera la catapulte qui lancera un ballon, que le joueur devra rattraper au vol pour marquer des points.

Envoyez-vous en l'air sans en avoir l'air !



EQUI 6

LSB000866

DIMENSIONS : 40 X 70 X 9 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 10 min et +

Jeu d'adresse et de concentration à poser sur une table

Saurez-vous faire descendre la bille en cascade, en la faisant sauter d'une barre à l'autre en orientant les bascules ?



GOLF 9 TROUS

LSB000235

Dimensions : 81X 40 X 57

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 15 min et +

Jeu sportif et d'adresse.

Le parcours comporte 9 trous.

Tout au long du parcours, les pistes diffèrent et les épreuves se compliquent. Ingéniosité et précision sont requises pour déjouer les obstacles.

Toute balle n'ayant pu dépasser l'obstacle doit repartir du début de la piste.

Après 3 essais marqués, le jeu se poursuit au-delà de l'obstacle en comptant 1 point de pénalisation (3 essais + 1 pénalisation = 4 points)

Le joueur totalisant le moins de coup d'essais remporte la partie.



HOCKEY DE TABLE

LSB000199

DIMENSIONS : 51 X 100 X 11 CM

Nombre de joueurs : 2

Public : + 5 ans

Durée : 10 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Chaque joueur dispose d'une poignée et essaie de marquer des buts avec le palet dans la cage adverse.

Le premier joueur à totaliser 5 points gagne la partie.



HOCKEY XXL

LSB000203

DIMENSIONS : 180 X 25 X 30 CM

Nombre de joueurs : 6

Public : + 5 ans

Durée : 10 min et +

Jeu sportif à installer au sol

Chaque participant protège sa zone et essaie de marquer chez l'adversaire avec sa crosse.

Serez-vous assez rapide et adroit pour gagner la partie ?



JEU DE LANCER : CIBLE GEANTE

LSB000858

DIMENSIONS : 70 X 80 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 4 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser au sol

Chaque joueur lancer les 6 balles dans les zones de la cible pour marquer des points. Un jeu d'adresse où tous les joueurs peuvent réussir. Une grande cible pour jouer à tout âge.



JEU D'EQUILIBRE

LSB000212

DIMENSIONS : 60 X 60 X 10 CM

Nombre de joueurs : de 2 à 6 joueurs

Public : + 7 ans

Durée : 15 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Chaque joueur possède 1/4 du jeu, et jouera uniquement sur son quart de jeu. Le joueur lance le dé et place une pièce de bois sur le plateau dans la zone correspondante au chiffre donné par le dé.

Mauvais choix ?

Si vous faites basculer le plateau et tomber une ou plusieurs pièces alors vous perdez la partie !



PASSE-TRAPPE

LSB000196 ET LSB000197
Dimensions : 100CM X 55CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu de rapidité et d'adresse à poser sur une table

Au top départ, les joueurs vont devoir utiliser l'élastique tendu devant eux pour propulser les palets présents dans leur camp chez leur adversaire qui en fait de même et, bien sûr, par le même passage percé dans le montant central !

Le tout en même temps et le plus rapidement possible.

Oui d'accord, mais comment gagner ?

Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palets dans son camp, il est déclaré « Grand vainqueur »

Et l'autre passe à la trappe !



PLANCHE A TROUS MONT EVEREST

LSB000922

DIMENSIONS : 74 X 60 X 24 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Faire monter la boule en acier à l'aide de deux cordelettes. Le parcours peut être "libre", mais on peut également choisir d'utiliser la piste noire !



PUISSANCE 4 XXL

LSB001189

Dimensions : 96 CM X 97CM

Nombre de joueurs : 2

Public : + 5 ans

Durée : 10 min et +

Jeu de stratégie à poser au sol

Aligner 4 pions d'une même couleur.

Version géante en bois du célèbre puissance 4 .

Que la puissance soit avec vous !



QUILLOU

LSB000205

Dimensions : 108CM X 38CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

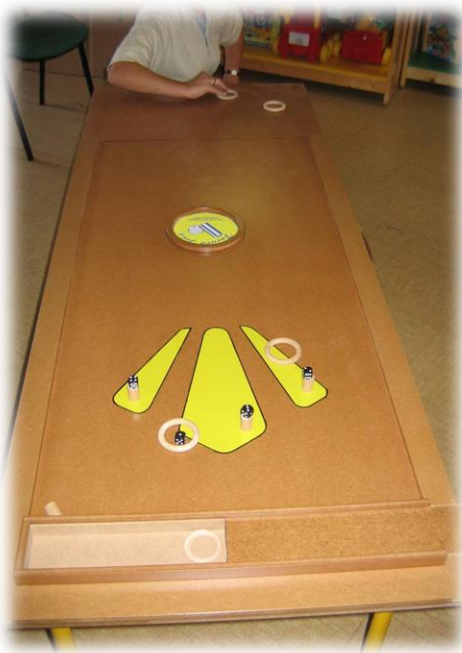
Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Il faut faire glisser les anneaux pour faire tomber les dés posés sur les « Quillous »

Les points comptabilisés sont ceux marqués par les dés tombés A L'INTERIEUR des anneaux.

Deviens le seigneur des anneaux !



ROLL UP

LSB000211

Dimensions : 106CM X 36 CM X 16 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser sur une table

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.



SKIS COOPÉRATIFS

LSB000901

Dimensions : 2 paires de skis de 90 CM X 9 CM

Nombre de joueurs : 2 et +

Public : + 7 ans

Durée : 5 min et +

Jeu coopératif

Par équipe de 2 joueurs, chaussez vos skis et soyez meilleurs que vos adversaires.

Jeu classique d'animation qui garantit une folle ambiance.



Dévaluez les pistes en binôme !

SPIN LADDER

LSB000253

DIMENSIONS : L 63 X P 57.5 X H 88.5 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu d'adresse à poser au sol

Chaque joueur dispose de 3 paires de balles reliées par une corde qu'il doit lancer vers la structure de jeu afin que ces dernières s'y enroulent.

En fonction de la barre autour de laquelle elles se sont entortillées, le joueur marquera un certain nombre de points.



TAM FOOT

LSB000204

Dimensions : 92 CM X 92 CM X 17 CM

Nombre de joueurs : 4

Public : + 7 ans

Durée : 10 min et +

Jeu de rapidité et d'adresse à poser sur une table

La partie se joue à quatre sur un plateau circulaire en bois.

A partir de son camp, il faut marquer un maximum de buts à ses adversaires et surtout en encaisser le moins possible !



TRAPENUM

LSB000207

Dimensions : 25CM X 57CM X 57CM

Nombre de joueurs : 4

Public : + 5 ans

Durée : 15 min et +

Jeu à poser sur une table

2 équipes de 2 joueurs s'affrontent. Tout le monde plonge ses mains dans une boîte dont le couvercle est fermé.

A l'intérieur de la boîte se trouvent des paires objets divers et variés.

Au top, les joueurs mettent ensemble leurs mains dans la boîte.

Chaque joueur de l'équipe doit sortir au même moment le même objet que son partenaire.

Donc bien entendu, il faut parler. Si un joueur trouve l'objet en double, il peut le mettre dans la main de son partenaire. Ce qui est important, c'est que les deux objets soient sortis au même moment par chacun des membres de l'équipe.

Ce qui arrive dans la boîte, entre les mains des joueurs, est leur affaire.

Donc sortir une paire de doigts est possible !!!



TOUR DE HANOI

LSB000880

Dimensions : 80 X 30 CM

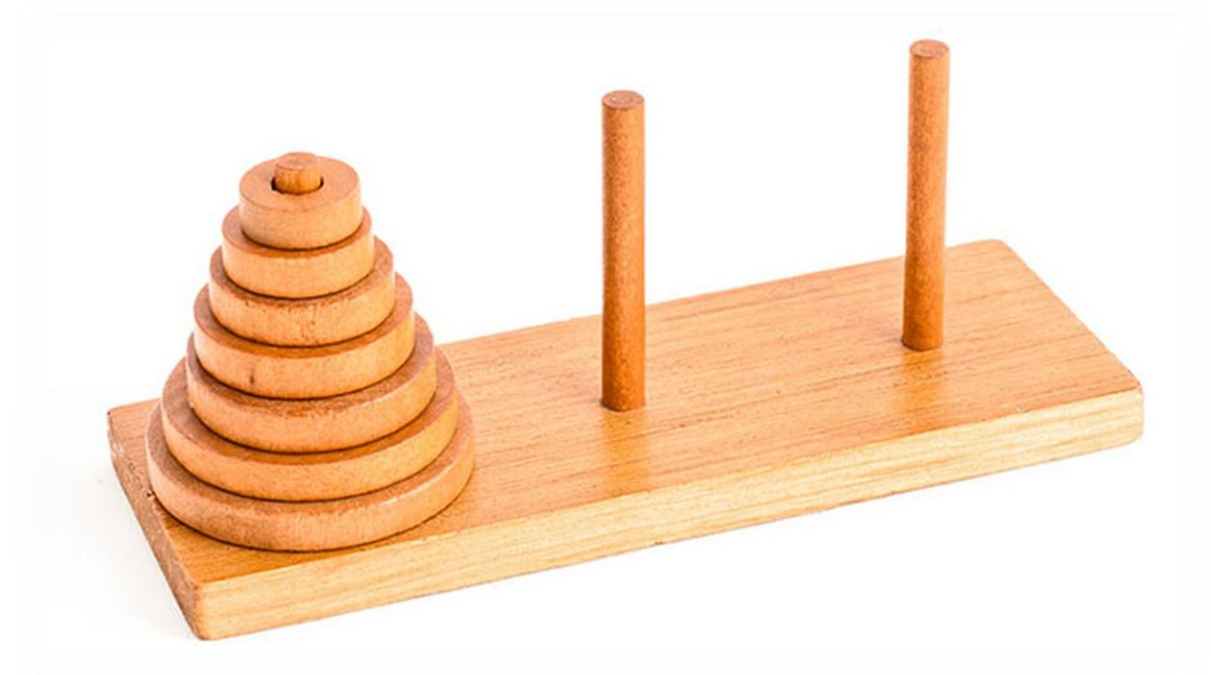
Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 7 ans

Durée : 10 min et +

Jeu à poser sur une table

Comment déplacer des disques de diamètre différents d'une tour de départ à une tour d'arrivée ?



WEYKICK

LSB000868

Dimensions : 89 CM X 100 CM X 21 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu de rapidité et d'adresse à poser sur une table.

En observant une partie de Weykick, vous aurez l'impression que les joueurs se déplacent tout seul...

Le plateau étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages, qui, eux aussi, ont une base magnétique.

Les parties de Weykick sont frénétiques, endiablées et passionnantes.

Le baby-foot magnétique et dynamique !

