

CATALOGUE DE JEUX SURDIMENSIONNÉS



Quelques informations :

Sur les fiches suivantes, vous trouverez plusieurs indications concernant le jeu : nombre de joueurs, âge des joueurs et durée de la partie.

Sous le nom du jeu, vous disposez de son N° de référence, à retenir pour une réservation simple et rapide. La dimension des jeux vous permet de prévoir **un véhicule adapté** au transport.

Pour certains jeux, il est nécessaire de prévoir un support ou un socle éventuel que nous pouvons vous prêter sur demande.

Nous prêtons 1 jeu par carte pour les particuliers et 3 jeux par carte pour les collectivités. Nous prêtons maximum 3 jeux pour un même évènement afin que les jeux soient surveillés et utilisés correctement.

Le prêt et le retour des jeux surdimensionnés s'effectuent uniquement sur rendez-vous, le mardi, à la ludothèque de Montbrison.

Merci de respecter l'heure des rendez-vous avec vos ludothécaires. En cas de retard, les jeux seront remis en service pour d'autres usagers.

Rez de chaussée bâtiment de l'Orangerie (accès parking gymnases et piscine)

42600 MONTBRISON

Tél : 04.26.54.70.36 - Mail : ludotheques.copernic@loireforez.fr





A compter du 1^{er} janvier 2025

Les rendez-vous pour les prêts de jeux surdimensionnés sont :

Le mardi

De 9h15 à 12h15

&

De 13h30 à 17h00

En arrivant à domicile, l'utilisateur vérifie que le jeu est conforme à l'inventaire. Si un problème est constaté il s'engage à informer la ludothèque sous 3 jours (ludotheques.copernic@loireforez.fr ou par téléphone au 04.26.54.70.36).

A défaut d'avoir prévenu dans le délai imparti, l'utilisateur sera tenu responsable et toute pièce abimée ou perdue devra être remplacée.

Il est demandé à l'utilisateur de ramener le jeu vérifié, propre et conditionné comme il a été prêté (sachet, boîte, carton, sandow, sangle...).

Si l'utilisateur constate un problème lors de l'utilisation (casse ou perte), merci d'informer l'équipe de la ludothèque le plus rapidement possible afin de trouver, ensemble, une solution.

Merci

L'équipe de la ludothèque 😊

SOMMAIRE

Bamboleo	P.5	Passe trappe	P.28
Barik 4 joueurs	P.6	Passe trappe + Défoul-ball	P.29
Billard japonais	P.7	Pêche à la ligne	P.30
Billard Nicolas	P.8	Pit traps game	P.31
Bombix	P.9	Planche équilibre coopérative	P.32
Bouling	P.10	Puckasi	P.33
Bowling de table	P.11	Puissance 4 XXL	P.34
Carum	P.12	Quarto XXL	P.35
Catapulte	P.13	Qui est-ce ? XXL	P.36
Cornhole	P.14	Rapide grimpe 2 joueurs	P.37
Course de palets	P.15	Rapide grimpe 1 joueur	P.38
Croquet géant	P.16	Rapido	P.39
Curling	P.17	Skis coopératifs	P.40
Défoull ball	P.18	Star master	P.41
Equilibry duel	P.19	Suspens	P.42
Golf	P.20	Table à élastique carrée 4 joueurs	P.43
La Grenouille	P.21	Table à élastique géante	P.44
Kapla	P.22	Tam foot	P.45
Loto	P.23	Tir sur cible à élastique	P.46
Marrakech XXL	P.24	Trapenum	P.47
Maxi push roll	P.25	Tumblin dice	P.48
Montagne à vaches	P.26	Twisto	P.49
Palets breton	P.27	Weykick	P.50

BAMBOLEO

N° 3128

Dimensions : 80 CM X 82 CM

Nombre de joueurs : De 2 à 7

Public : + de 6 ans

Durée : 15 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Pour tous les experts de la gravitation, ou ceux qui veulent le devenir.

La mise en place du jeu est déjà un défi : il s'agit de poser toutes les pièces sur le plateau, puis le plateau sur la boule en liège reposant sur le pied de bois.

Ensuite, chaque joueur doit retirer une pièce du plateau sans anéantir le miraculeux équilibre...



BARIK 4 JOUEURS

N°3126

Dimensions : 58 CM X 78 CM

Nombre de joueurs : 4

Public : + de 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu de rapidité et d'adresse :

A l'aide des baguettes et les mains emprisonnées par l'arceau, face à face, soyez la première équipe à lancer tous les tonneaux dans le camp adverse à travers l'arceau central.

Un jeu tonique qui requiert rapidité, habilité, coopération et maîtrise de soi !



BILLARD JAPONAIS

N° 3530 et LUD000846

Dimensions : 122CM X 42CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Le but est de faire rouler les boules dans les trous du billard, chaque trou rapportant le nombre de points indiqués.

Chaque joueur fait rouler 10 boules.

Au début de la partie, on détermine si les boules revenant éventuellement vers le joueur peuvent être relancées ou non.

Le joueur (ou l'équipe) ayant marqué le plus de points gagne la partie.



BILLARD NICOLAS

N°LUD000845

Dimensions : 80.5 CM X 80.5 CM X 4 CM

Nombre de joueurs : 2 à 6

Public : + 6 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Préservez votre camp et envoyez la bille chez vos adversaires en la soufflant à l'aide d'une poire.

Chaque bille logée compte un point perdant au joueur qui l'a reçue. Le gagnant est celui qui aura acquis le moins de points.



BOMBIX

N° 3514

Dimensions 73 X 30 X 15 CM

Nombre de joueurs : 2

Public : + 7ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu de rapidité et d'adresse :

Duel au flipper.

Les joueurs face à face s'envoient la bille à l'aide de flippers et défendent leur camp.



BOULING

N°1923

Dimensions du coffret ouvert : 187 X 47 cm
Dimensions fermé (transport) : 93.5 CM X 47 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une ou plusieurs tables

Jeu d'adresse :

Le jeu consiste à faire tomber les 9 quilles à l'aide d'un minimum de boules en bois tout en utilisant le lanceur orientable.

Un strike ? Pas possible !



BOWLING DE TABLE

N° 4589 & LUD006523

Dimensions : 114 CM X 32 CM X 13 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 3 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

A l'aide de la rampe qu'il peut diriger comme bon lui semble, chaque joueur dispose de deux lancers de billes pour faire tomber les neuf quilles.



CARUM

N° 2255

Dimensions : 95 X 85 CM

Nombre de joueurs : 4

Public : + 10 ans

Durée : + de 10 min

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu d'adresse et de stratégie :

C'est un « billard » avec des palets. A l'aide du palet, le joueur qui introduit le premier pion détermine sa couleur.

Tant qu'un pion de sa couleur est rentré, le joueur continue à jouer.

Le pion rouge est bonus et vaut 5 points, les autres pions valent 1 point.

Une fois qu'il est rentré, il faut valider le coup suivant, c'est-à-dire qu'il faut rentrer un pion de sa couleur dans n'importe quel trou.

Le gagnant est celui qui a rentré tous ses pions le premier.



CATAPULTE

N° LUD000849

Dimensions : 48 CM X 28 CM X 39 CM

Nombre de joueurs : 1

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol ou sur une table

Jeu d'adresse :

Chaque joueur dispose de 3 balles qu'il doit lancer dans le centre de la cible.

Si la cible est atteinte, elle libère la catapulte qui lance une deuxième balle, que le joueur devra rattraper au vol pour marquer des points.



CORNHOLE

N° LUD007062 & N° LUD007063
Dimensions : 118 CM X 60 CM X 10 CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : + 6 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse :

Développez votre adresse avec ce kit de Cornhole pour 2 à 4 joueurs, utilisable sur tous les terrains. Dépliez les pieds, placez-vous entre 6 à 8 mètres et visez le trou pour marquer 21 points.



COURSE DE PALETS

N° LUD007098

Dimensions : 122 CM X 77 CM X 10 CM

Nombre de joueurs : 2

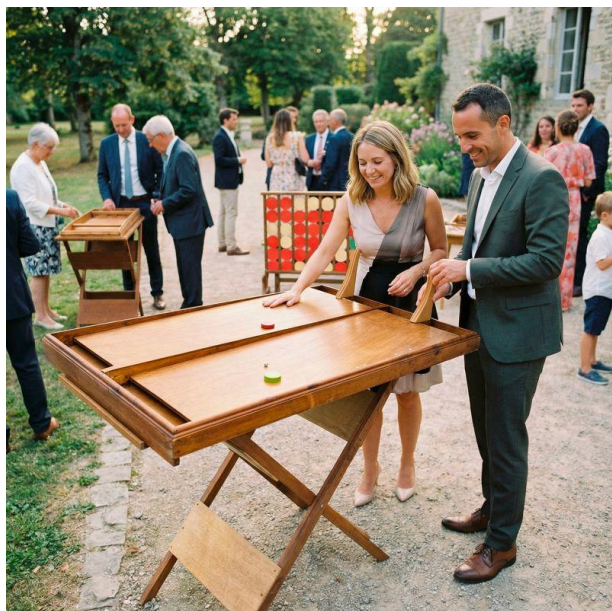
Public : + 6 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu de rapidité et d'adresse :

En compétition contre un second joueur, soyez le premier à emmener votre palet au bout du jeu, à l'aide de billes lancées à pleine vitesse dans une rampe orientable.



CROQUET GEANT

N° LUD000852

Dimensions : 95 CM X 30 CM X 25 CM

Nombre de joueurs : 2 et +

Public : + 10 ans

Durée : + de 15 min

Jeu d'adresse :

Chaque joueur, muni d'un maillet, doit faire passer sa boule de couleur dans les arceaux et réaliser un parcours. Le premier qui termine le parcours sera le gagnant.



CURLING

N°LUD001272

Dimensions : 100 CM X 33CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : + 7ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse

A l'aide des lanceurs en bois, il faut propulser les « palets » au plus près du centre de la cible.

Demande finesse et dextérité !



DEFOULL-BALL

N°1919 & 3932 & LUD007014

DIMENSIONS: 81 CM X 152CM

Nombre de joueurs : 2

Public : + 5 ans

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table ou des tréteaux (support éventuel sur demande)

Jeu d'adresse

Le but du jeu est de faire entrer le palet dans l'embut adverse, et de bien défendre le sien !



EQUILIBRY DUEL

N° LUD000851

Dimensions : 2 EQUILIBRY DE 50 X 50 X 50 CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu de rapidité et d'adresse :

Jouez en duel grâce à deux Equilibry.

Soyez le premier à poser tous les gobelets au sol, puis les prendre un à un pour les empiler, tout en restant en équilibre sur le plateau.



GOLF

N° LUD007061

Dimensions : 80 CM X 70 CM X 50 CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : + 6 ans

Durée : + de 20 min

Jeu à installer au sol

Jeu d'adresse :

Créez et personnalisez votre parcours de mini-golf, pour jouer où vous voulez et quand vous voulez.

Ce kit a été conçu pour jouer en intérieur et en extérieur, dans l'herbe, sur du béton ou sur du plancher. Il est composé de deux clubs « adulte » (droitier et gaucher) et deux clubs « enfant ».



LA GRENOUILLE

N° 2598 & LUD000325

Dimensions : 24 X 45 X 50 CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu d'adresse :

Lancer les palets dans la bouche de la grenouille et dans les trous du plateau afin de totaliser des points.

Ce jeu de tir très ancien et populaire est une occasion d'exercer son adresse dans la bonne humeur.



KAPLA

N° 3335 & 4372 - 1000 Planchettes
Cube bois sur roulettes avec couvercle et poignées

Jeu à installer au sol

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : 4 ans et +

Jeu de construction libre et d'adresse :

Laisse s'exprimer l'architecte qui sommeille en toi ...

Ou le démolisseur ... !



LOTO

N° 4237

Dimensions : 1 boîte de 55.5CM X 39CM X 42.5CM
+ 1 boîte de 38CM X 26.5CM X 28.5CM

Nombre de joueurs : 1 et +

Public : 7 ans et +

Durée : 30 min et +

Jeu complet pour organiser un loto

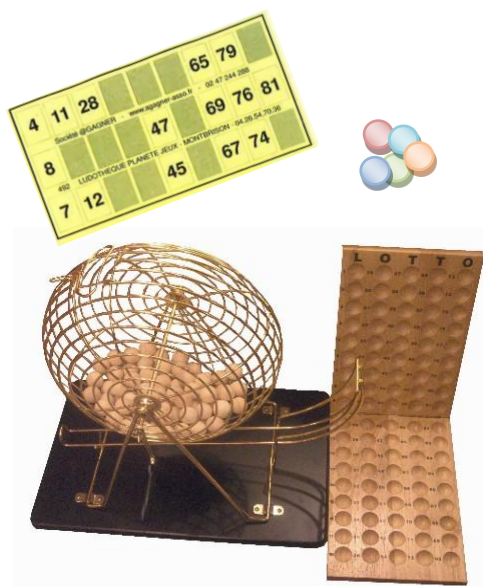
Jeu de hasard et d'association :

Un quine est constitué de cinq nombres sur la même ligne d'un même carton.

Un double quine est constitué de dix nombres figurants sur deux lignes d'un même carton.

Un carton plein est constitué des quinze nombres figurant sur le même carton.

Pour gagner, il faut que tous les nombres figurant sur le quine, le double quine, ou le carton plein aient été annoncés et que le dernier nombre sorti y figure.



MARRAKECH XXL

N° LUD001891

Dimensions : 71 CM X 36 CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : 8 ans et +

Durée : 15 min et +

Jeu de stratégie :

Le souk est en ébullition : c'est le grand jour du marché aux tapis ! Le plus habile des marchands sera bientôt désigné !

Chaque joueur est un marchand qui essaie de supplanter les autres. A tour de rôle, chacun lance le dé puis déplace Assam, l'organisateur de la vente. Si Assam s'arrête sur un tapis adverse, le marchand doit payer une dîme à son propriétaire avant de poser un de ses tapis sur un espace adjacent.

Quand le dernier tapis est posé, on totalise les tapis visibles et la somme détenue par chacun des marchands : le meilleur l'emporte !



MAXI PUSH-ROLL

N°1925

Dimensions: 100CM X 55CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 7 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse et de rapidité :

C'est une course de rapidité en duel, alliant concentration et stratégie du déplacement.

Les deux joueurs ont une même figure de départ sur leur boulier, et ils conviennent de la figure à laquelle ils doivent arriver. Les boules se déplacent par le dessous.

Le premier qui atteint cet objectif est le vainqueur.



MONTAGNE A VACHES

N° LUD001256

Dimensions : 71 CM X 36 CM

Nombre de joueurs : 1 à 4

Public : 4 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Empiler les vaches sur la montagne, attention de ne pas en faire tomber...

Le dé « Vache » vous oblige parfois à positionner la vache dans un sens précis.



PALETS BRETON

N° LUD007083 & LUD007084

Dimensions : 58 CM X 30 CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

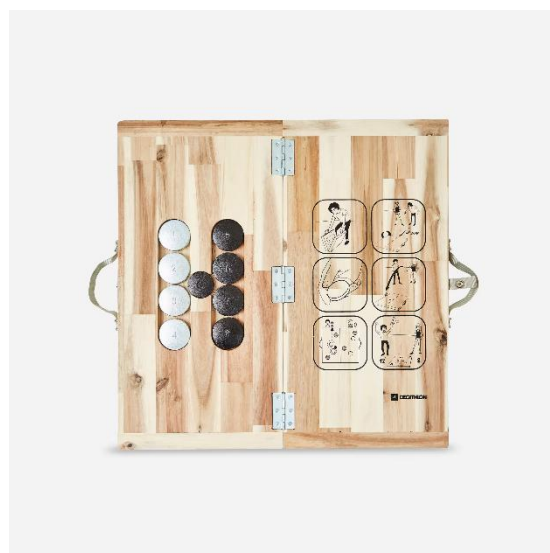
Public : + 5 ans

Durée : + de 15 min

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse :

Jouez sur l'herbe, le bitume ou le sable avec ce kit prêt à l'emploi comprenant 8 palets et 1 maître. La planche pliante facilite le transport pour vos parties de 2 à 4 joueurs en extérieur.



PASSE-TRAPPE

N°2603 & 4223 & LUD002432

Dimensions : 100CM X 55CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu de rapidité et d'adresse :

Au top départ, les joueurs vont devoir utiliser l'élastique tendu devant eux pour propulser les palets présents dans leur camp chez leur adversaire qui en fait de même et, bien sûr, par le même passage percé dans le montant central !

Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palets dans son camp, il est déclaré vainqueur.



PASSE-TRAPPE + DEFOUL-BALL

N° LUD000007

Dimensions : 144CM X 77CM X 8CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Un jeu 2 en 1 qui regroupe deux anciens jeux de palets en bois. La transformation se fait en un clin d'œil.

Passe-trappe :

Chaque joueur a 6 palets d'une couleur, et doit tous les pousser à l'aide de l'élastique, de l'autre côté de la traverse.

Défoull-ball :

Le but du jeu est de faire entrer le palet, avec l'aide d'un percuteur, dans l'embut adverse... et de bien défendre le sien !



PECHE A LA LIGNE

N° LUD000446

Dimensions : 55CM X 42CM X 39CM

Nombre de joueurs : 4

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse :

Au départ, tous les plots se trouvent sur leurs emplacements respectifs au centre du plateau. A l'aide de la canne à pêche, les joueurs devront faire preuve de dextérité pour tenter de ramener leurs plots dans leur camp. Le premier joueur à ranger tous ses plots remporte la partie.



PIT TRAPS GAME

N°LUD000430

DIMENSIONS : 77CM X 75CM X 15CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : 7 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Les joueurs doivent entraîner une bille entre des précipices.

En tirant avec douceur sur les cordes et en se coordonnant, ils peuvent les contourner et passer sur les arêtes.

Selon leur dextérité, ils emploient l'une des boules ou palet livrés avec le jeu, les plus petites rendant la traversée du parcours beaucoup plus difficile !

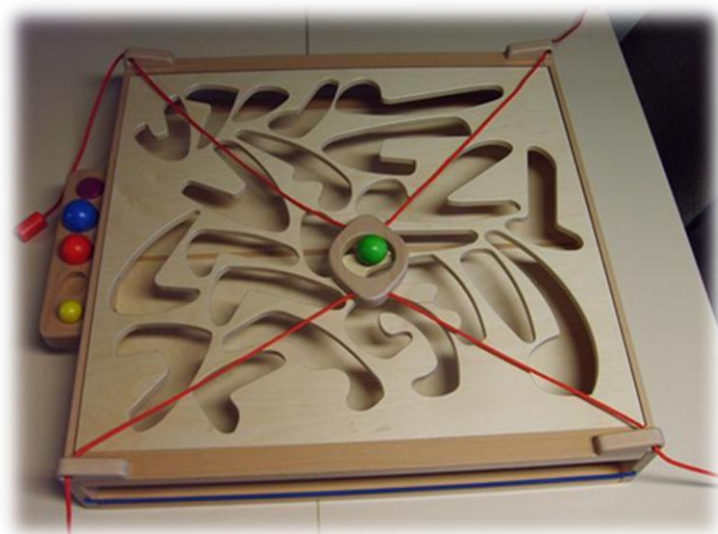


PLANCHE EQUILIBRE COOPERATIVE

N° LUD007100 & LUD007101

Dimensions : 55 CM X 55 CM

Nombre de joueurs : 6 à 22 joueurs

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse et de coopération :

Créez de nombreux et incroyables défis avec cette planche de lévitation. Le Plateau Volant vous donnera cette sensation unique de flottement et d'équilibre collectif.

Un jeu spectaculaire, intergénérationnel et parfaitement adapté aux animations de groupe.



PUCKASI

N°1922

Dimensions valise ouverte : 200CM X 39CM

Dimensions valise fermée (transport) : 100CM X 39CM

Nombre de joueurs : 1

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Le jeu consiste à faire entrer un maximum de palets dans les ouvertures situées en bout de piste.

Chaque joueur dispose de 3 lancers.



PUISSANCE 4 XXL

N°3588 & LUD002464

Dimensions : 90CM X 97CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 5 ans et +

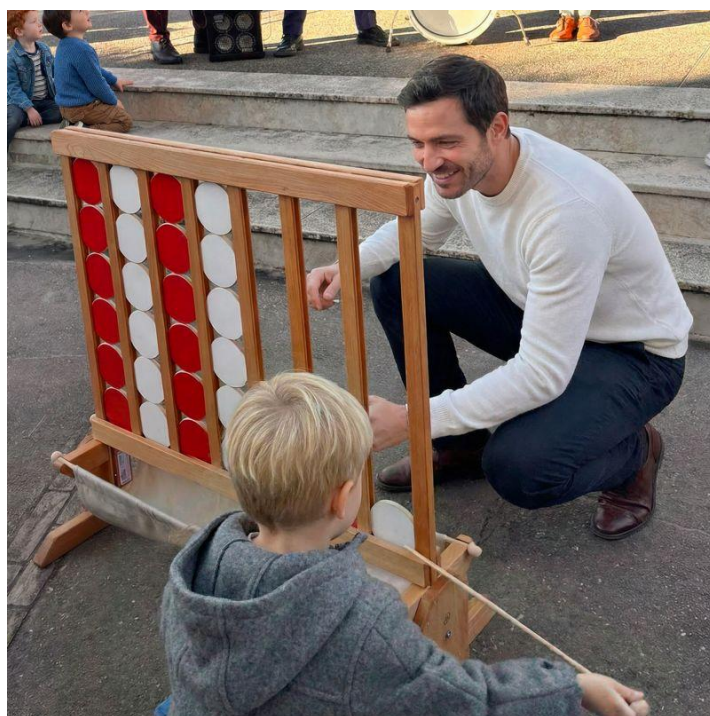
Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu de stratégie :

Version géante en bois du célèbre puissance 4.

Aligner 4 palets d'une même couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale.



QUARTO XXL

N°LUD000847

Dimensions : 65CM X 65CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 7 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu de stratégie :

Les seize pièces du jeu, communes aux deux joueurs sont toutes différentes et possèdent chacune 4 caractères distincts : haute ou basse, ronde ou carrée, claire ou foncée, pleine ou creuse.

Le joueur choisit et donne une pièce à son adversaire, qui doit la jouer sur une case libre. Le gagnant est celui qui, avec une pièce reçue, crée un alignement, ou un carré de 4 pièces ayant au moins un caractère commun.

Cet alignement peut être horizontal, vertical ou diagonal.



QUI EST-CE ?

N°LUD007102

Dimensions : 6 supports de 160 cm X 75 cm X h16 cm

Merci de prévoir un véhicule adapté (de type camionnette) ou une remorque

Nombre de joueurs : 2

Public : 5 ans et +

Durée : 15 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu de déduction et de questions :

Essayez de deviner le personnage mystère de votre adversaire avant qu'il ne trouve le vôtre. Pour cela vous avez le droit de poser des questions auxquelles on ne peut répondre que par oui ou non.

Les fiches sont interchangeables et peuvent donc être personnalisées.



RAPIDE GRIMPE 2 JOUEURS

N°2625

Dimensions : 130CM X 60CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 6 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse :

A l'aide des 2 ficelles, il faut hisser la bille le plus haut et le plus rapidement possible, sans la faire tomber dans les trous.



RAPIDE GRIMPE 1 JOUEUR

N°LUD007082

Dimensions : 180CM X 69CM

Nombre de joueurs : 1

Public : 6 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

Jeu d'adresse :

A l'aide des 2 ficelles, il faut hisser la bille le plus haut et le plus rapidement possible, sans la faire tomber dans les trous.



RAPIDO

N°3515

Dimensions valise ouverte : 160CM X 56CM

Dimensions valise fermée (transport) : 80CM X 56CM
X 16CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 7 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu de rapidité ou d'adresse :

Chaque joueur se place d'un côté de la table.

Il faut utiliser les poignées en bois que l'on manie latéralement avec les mains.

Ainsi les joueurs peuvent
défendre leur territoire
et envoyer la balle dans
le camp adverse pour
marquer des buts.



SKIS COOPÉRATIFS

N°LUD000850 & LUD007099

Dimensions : 2 paires de skis de 157CM X 10CM

Nombre de joueurs : 4 à 8

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser au sol

A utiliser uniquement sur de la pelouse

Jeu d'adresse et de coopération :

Par équipe de 4 joueurs, chaussez vos skis et soyez meilleurs que vos adversaires sur une distance ou un parcours pré définis.

Un duel qui garantit une folle ambiance.



STAR MASTER

N°1918

Dimensions : 70CM X 70CM

Nombre de joueurs : 2 à 6

Public : 7 ans et +

Durée : 10 min et +

Jeu prêté avec un support

Jeu de stratégie et mémorisation :

Neuf cubes en bois colorés de neuf couleurs sont disposés face visible au centre du jeu.

Au bout d'un temps d'observation, on retourne le tout, face cachée et le jeu peut commencer.

Les règles sont élémentaires : on jette deux dés, l'un indique la couleur recherchée, l'autre dit si tout le monde joue ou si c'est seulement le joueur qui a lancé le dé. Il faut retrouver l'élément de la couleur demandé afin de marquer un point. Pour corser le tout, si le dé l'exige, il faut interchanger les éléments de place afin de brouiller les adversaires.



SUSPENS

N°1915 & 4228 & LUD001526

Dimensions : 70CM X 70CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : 5 ans et +

Durée : 10 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu d'adresse :

Tour à tour, chaque joueur dispose, à l'aide de son bâtonnet, une boule sur l'ensemble suspendu, en évitant de faire tomber celles qui s'y trouvent déjà. Tout joueur qui fait tomber les boules doit les récupérer dans son jeu, quelle que soit la couleur.

Le joueur qui a réussi le premier à se débarrasser de toutes ses boules est déclaré gagnant.



TABLE A ELASTIQUE CARREE 4 JOUEURS

N° LUD000841

Dimensions : 100 X 100 CM

Nombre de joueurs : 4

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu de rapidité et d'adresse :

Chaque joueur doit se débarrasser le plus rapidement possible de ses 4 palets à l'aide de l'élastique.



TABLE A ELASTIQUE GEANTE

N° LUD000843

Dimensions : 75.5 X 122 CM

Nombre de joueurs : 4

Public : 5 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu de rapidité et d'adresse :

L'équipe gagnante sera la première qui parviendra à vider son camp de tous les palets. Les joueurs lancent leurs palets en même temps le plus rapidement possible grâce à l'élastique situé en fond de plateau.



TAM FOOT

N°3129

Dimensions : 92 CM X 92 CM X 17 CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : 6 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu de rapidité et d'adresse :

A partir de son camp, et à l'aide de la raquette en bois, il faut propulser le palet pour marquer un maximum de buts à ses adversaires et en encaisser le moins possible.



TIR SUR CIBLE À ÉLASTIQUE

N°LUD000840

Dimensions : 77CM X 77CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : 5 ans et +

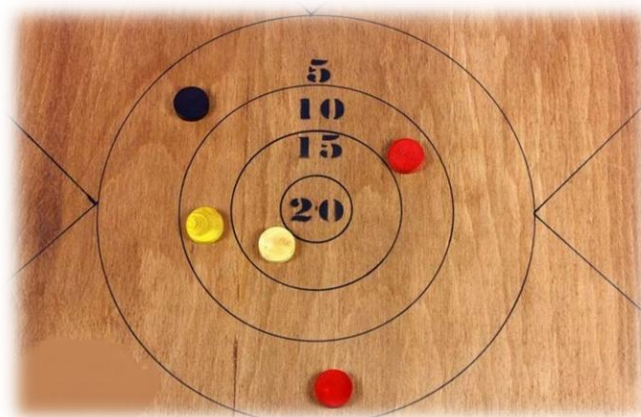
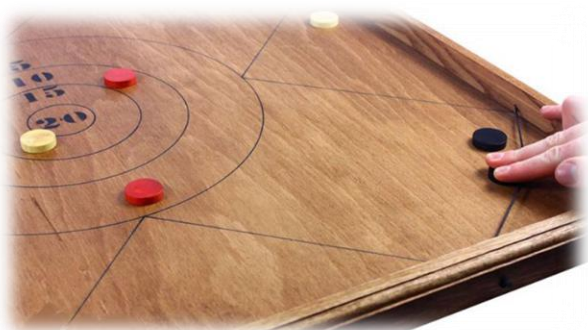
Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu d'adresse

Lancez vos palets grâce aux élastiques afin d'atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points.

Attention à l'adversaire qui peut vous bousculer !



TRAPENUM

N° 2599

Dimensions : 25CM X 57CM X 57CM

Nombre de joueurs : 2 à 4

Public : 7 ans et +

Durée : 10 min et +

Jeu à poser sur une table (support éventuel sur demande)

Jeu de communication et de coopération :

2 équipes de 2 joueurs s'affrontent. Tout le monde plonge ses mains dans une boîte dont le couvercle est fermé.

A l'intérieur de la boîte se trouvent des paires d'objets divers et variés.

Chaque joueur de l'équipe doit sortir au même moment le même objet que son partenaire.

Si un joueur trouve l'objet en double, il peut le mettre dans la main de son partenaire.



TUMBLIN DICE

N°LUD001104

Dimensions : 51CM X 42CM

Nombre de joueurs : 2- 6 joueurs

Public : 7 ans et +

Durée : 10 min et +

Jeu d'adresse et de stratégie :

A tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dé à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin.

Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention ! Rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir.

Une fois tous les dés lancés, la manche s'arrête et chacun compte ses points.

Le premier joueur, ou équipe, à atteindre 301 points remporte la partie.

Avec Tumblin-Dice, votre habilité et vos nerfs seront mis à rude épreuve !



TWISTO

N° 2604

Dimensions : 160CM X 20CM

Nombre de joueurs : 1 et +

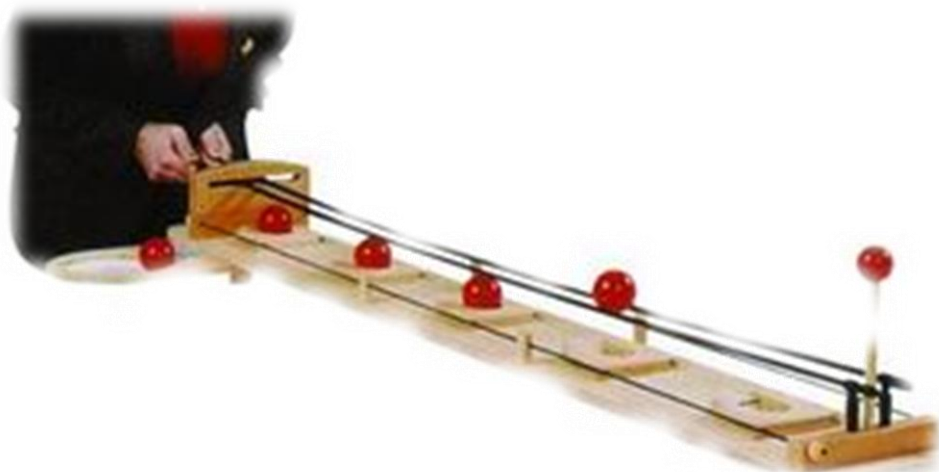
Public : 7 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

A l'aide de tiges flexibles, on tente de déposer cinq boules dans les cinq trappes correspondantes.



WEYKICK

N° 3164 ET LUD000844

Dimensions : 89 CM X 100 CM X 21 CM

Nombre de joueurs : 2

Public : 7 ans et +

Durée : 5 min et +

Jeu à poser sur une table

Jeu d'adresse :

Le plateau étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages, qui, eux aussi, ont une base magnétique. Vous défendez votre cage et essayez de marquer un maximum de but à l'équipe adverse.

